

## LES ASSURANCES DE LA LICENCE

Lorsque vous adhérez à la FFRS, vous êtes notamment couvert en Responsabilité Civile et Assistance.

Garanties incluses dans la licence : Responsabilité Civile/ Défense-recours (RC/DR - Accompagnement juridique/assistance psychologique - Assistance/rapatriement

### Le tarif sans assurance optionnelle : 52.16 €

**Licence hors assurances : 26 € + 1.16 € (assurances obligatoires) + Coders 13 € + Corers 2 € + adhésion au club 10 € = 52.16 €**

Explications des assurances obligatoires :

- Responsabilité civile générale / Défense-recours : 0,57 € (obligatoire).
- Assistance-rapatriement / Frais de secours : 0,47 € (obligatoire).
- Assistance psychologique et juridique : 0,12 € (obligatoire)
- \_\_\_\_\_

**TOTAL : 1.16 €**

### Le tarif avec assurance optionnelle : 53.21 €

**Licence hors assurances : 26 € + 2.21 € (assurances obligatoires) + Coders 13 € + Corers 2 € + adhésion au club 10 € = 53.21 €**

Explications des assurances obligatoires :

- Responsabilité civile générale / Défense-recours : 0,57 € (obligatoire).
- Assistance-rapatriement / Frais de secours : 0,47 € (obligatoire).
- Assistance psychologique et juridique : 0,12 € (obligatoire).
- **Individuelle accident (IA) de base : 1,05 € (option conseillée)**

**TOTAL : 2.21 €**

### Explications des garanties optionnelles

Options Individuelle Accident (indemnisation des préjudices corporels) Option IA Base : **1,05 €** par an

En cas d'accident corporel lors d'une activité reconnue par la FFRS, cette option couvre notamment :

- les frais médicaux (ex : dépassement d'honoraires, frais médicaux prescrits mais non remboursés par la Sécurité sociale...), - le bris d'optique, - l'aide à domicile, - l'invalidité, - le décès.

OU Option IA+ : **6,05 €** par an

- L'option IA+ vous offre des plafonds de garanties plus élevés

- Option effets personnels : En cas d'accident corporel, cette option couvre le matériel utilisé nécessaire à la pratique de l'activité garantie (ex : vélo, bâtons de marche...). : **26 €** par an